

Здравствуйтесь, уважаемые пользователи!

Благодарим вас за то, что вы выбрали изделие нашего предприятия.

Наши электронные изделия: табло и системы хронометража задуманы, спроектированы и произведены в г.Иваново и не имеют в своем составе ни одного иностранного узла, блока или модуля (не путать с электронными компонентами). Все программное обеспечение также написано и принадлежит ООО «Счетные Системы». Владелец произведенного нами оборудования независим от иностранных санкций и произвола зарубежных поставщиков. Потребитель может быть уверен и через многие годы, что, отправив неисправный блок производителю, он получит его обратно восстановленным.

Перед вами табло – сложное электронное устройство, поэтому просим вас **внимательно прочитать инструкцию**, прилагаемую ниже.

Желаем вам высоких спортивных достижений!

1. Общие сведения об изделии.

Демонстрационное табло для баскетбола, волейбола, гандбола и футзала позволяет отображать всю информацию, необходимую для проведения официальных матчей по указанным видам спорта, согласно требованиям соответствующей Федерации.

2. Основные технические характеристики.

В комплект изделия входят: табло универсальное, пульт управления БТ-2р с 2-мя джойстиком или пульт управления БТ-20р (в зависимости от комплектации), два репитера, соединительные кабели.

В базовую комплектацию входит пульт БТ-20р.

По отдельному заказу поставляется: табло индикации стрелок владения мячом.

Табло содержит:

- 10 индикаторов цифр красного цвета размером 190*95мм (160*80мм),
- 3 индикатора цифр красного цвета размером 160*80мм,
- 6 индикаторов тайм-аута красного цвета,
- два индикатора владения мячом в виде стрелок желтого цвета,
- излучатель звука сирены с возможностью подключения дополнительного излучателя через усилитель мощности.

Все индикаторы выполнены на светодиодах, сила света одного светодиодного элемента не менее 2 Кд.

Пульт управления табло содержит: жидкокристаллический индикатор с подсветкой для индикации всех режимов и дополнительно имеет 32 (16 для БТ-20р) клавиши.

Репитеры размером 380*530мм содержат два индикатора размером 150*300мм каждый.

Табло индикации стрелок владения мячом
содержит индикаторы стрелок красного цвета
размером 80*190мм (поставляется по
отдельному заказу).

Система имеет параметры
электромагнитной совместимости согласно
требованиям законодательства РФ.

Табло работает от сети переменного тока
200...250В, потребляя мощность не более 150Вт,
в закрытом помещении при температуре
+10...+35°С и относительной влажности не более
80%.

Рабочее напряжение в изделии не
превышает 12В.

Сирена имеет мощность не менее 20 Вт.

3. Функциональные возможности.

Конструкция табло соответствует
требованиям федераций соответствующих видов
спорта, в том числе Официальным правилам
баскетбола с учетом всех изменений на момент
производства табло.

Система обеспечивает следующие функции:

- а) энергонезависимые часы реального времени,
- б) ввод и индикацию счета до 199 с
возможностью прибавления 1, 2 и 3 очков и
обратной коррекцией,
- в) ввод и коррекцию времени игры, прямой и
обратный отсчет времени с дискретностью 1с
(при обратном отсчете в последнюю минуту -

- 0.1 с), остановку и последующий пуск времени,
г) автоматический отсчет времени перерывов (только с пультом БТ-2р),
д) отсчет времени атаки,
е) индикацию номера тайма,
ж) индикацию командных фолов от 0 до 9,
з) индикацию использованных тайм-аутов с отсчетом времени тайм-аута и подачей звукового сигнала,
и) индикацию владения мячом,
к) подачу звукового сигнала,
л) регулировку яркости табло.

4. Дополнительные возможности.

- К устройству могут быть подключены дополнительные репитеры, индикаторы личных фолов, настольное табло-«стрелка», поставляемые по отдельному заказу.
- В пульте управления предусмотрен выход интерфейса RS485, выдающий протокол матча на компьютер.
- Управлять функциями табло можно полностью с персонального компьютера, подключенного через адаптер интерфейса (поставляется отдельно по заказу).

5. Комплект поставки.

Табло БТ-2р/БТ-20р/БТ-27р	___ шт.
Пульт БТ-2р/БТ-20р	___ шт.
Гарнитура СТАРТ/СТОП	___ шт.
Репитеры БТ-24р/БТ-24Ф	___ шт.
Кабели управления	комплект
Паспорт/инструкция	1 шт.

Внимание ! Табло должно быть защищено от попаданий в него мячом и другими предметами!

Все кабели должны быть надежно закреплены на стене и других конструкциях!

Табло и репитеры должны включаться в сеть 220В и выключаться одновременно.

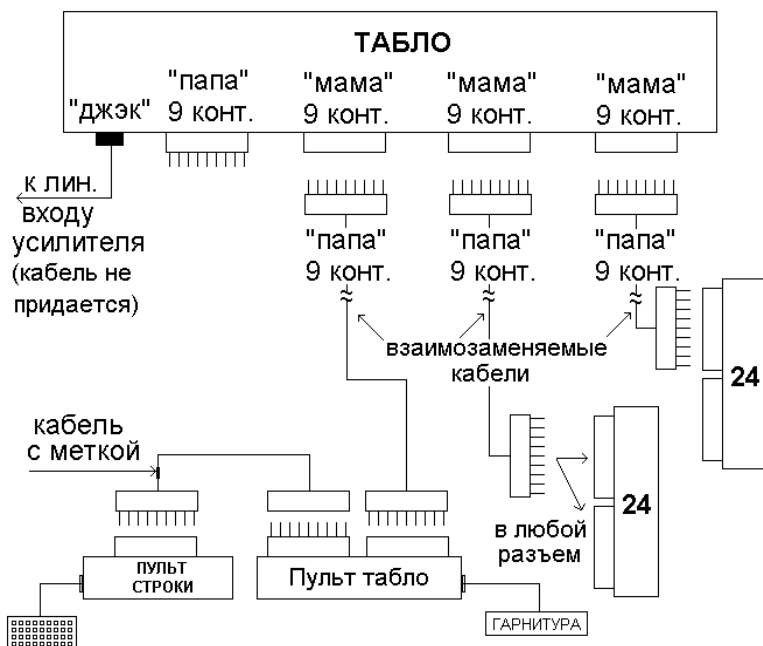
Внимание! При использовании системы в залах с искусственным покрытием и особенно с временно собираемым спортивным паркетом пользователь должен принять меры для уничтожения потенциала статического электричества, которое скапливается на покрытии пола, баскетбольных стойках и прочем оборудовании! Для исключения сбоев оборудования по отдельному заказу поставляется специальный блок питания подсветки щита с гальванической развязкой.

Инструкция по подключению.

Перед началом работы необходимо сначала соединить элементы системы сигнальным кабелем, затем включить в сеть 220В табло и репитеры (для чего рекомендуются три розетки на 220В, включаемые одновременно).

Табло и репитеры соединяются между собой унифицированным кабелем в любой конфигурации. Для этого на табло имеется три одинаковых разъема, на каждом из репитеров – по два, на пульте управления – один.

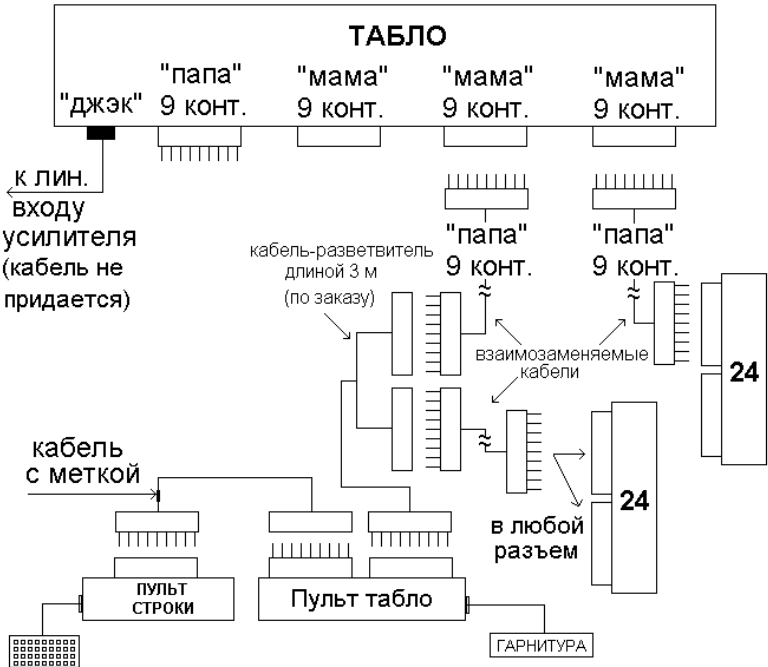
Типовая схема соединения частей табло представлена на рисунке:



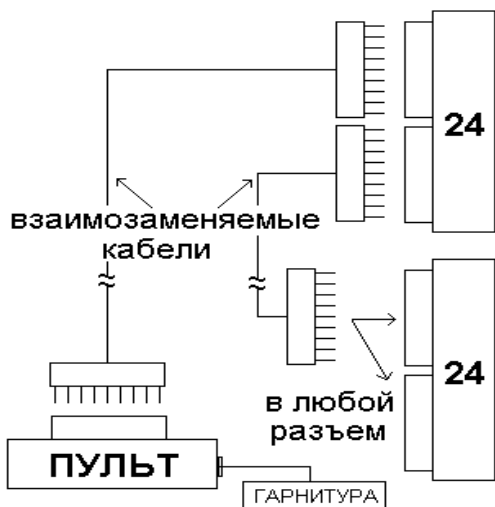
В типовом варианте пульт и два репитера подключаются непосредственно к табло. Это используется в случае, когда табло

расположено посередине зала, т.е. напротив поста с пультом управления, а «секундники» – по краям.

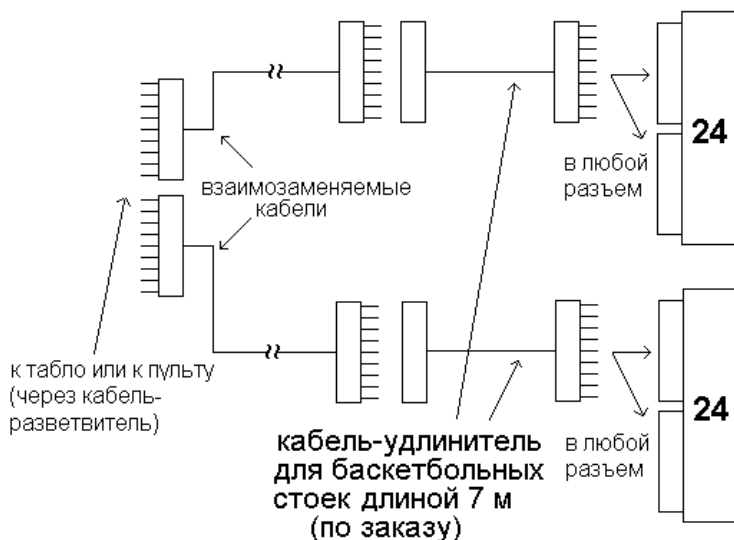
Однако, конфигурация подключения может быть иной (в случае, когда табло расположено сбоку зала, т.е. сбоку от поста с пультом управления и рядом с одним из «секундников», а другой «секундник» удален на другой конец зала):



Возможен вариант, когда табло не используется, т.е. к одному из репитеров можно подключить пульт управления и другой репитер:

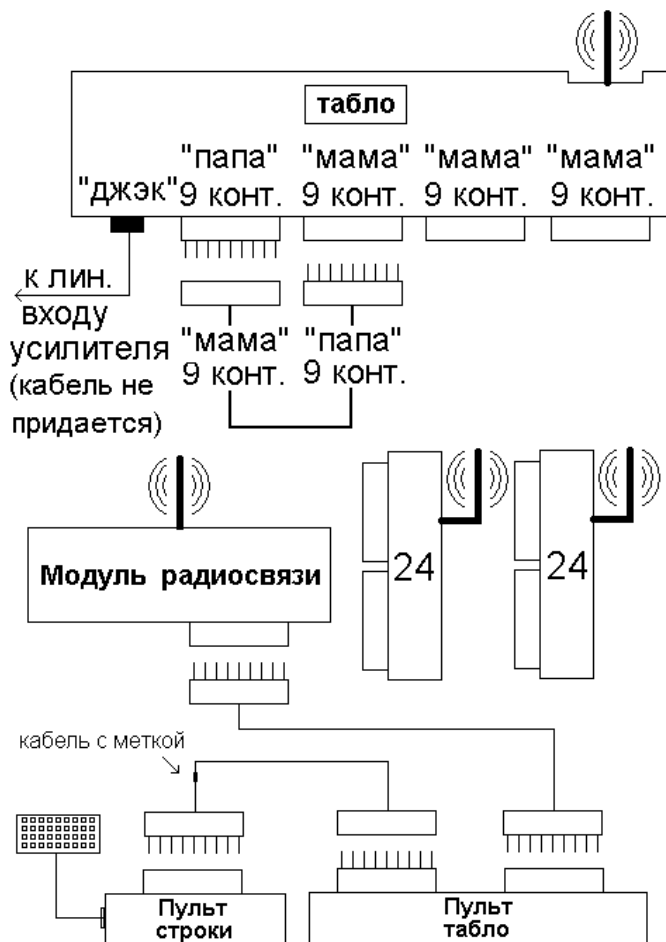


В случае, когда «секундники» располагаются не на стене, а на мобильных баскетбольных стойках, предусмотрены специальные кабели-удлинители:



Это нужно, чтобы стойки можно было отключать при перемещении. Разумеется, эти кабели-удлинители применимы в любой конфигурации включения табло.

Типовая схема комплекса с соединением частей по радиоканалу представлена ниже:



Начиная с 2017 года, для переключения управления с кабеля на радио вместо специального кабеля используется тумблер.



Табло управляется по кабелю



Табло управляется по радио



Табло атаки управляется по кабелю

На табло и табло времени атаки тумблер расположен на планке разъемов. В одном положении управление по кабелю, в другом – по радио.

6. Гарантийные обязательства.

Изготовитель гарантирует соответствие изделия всем требованиям при соблюдении потребителем условий эксплуатации, транспортировки и хранения.

Гарантийный срок эксплуатации 12 месяцев со дня ввода табло в эксплуатацию (согласно акту приемки).

Табло БТ-2р/БТ-20р/БТ-27р

Серийный № _____

Дата приемки в эксплуатацию _____

Представитель производителя _____

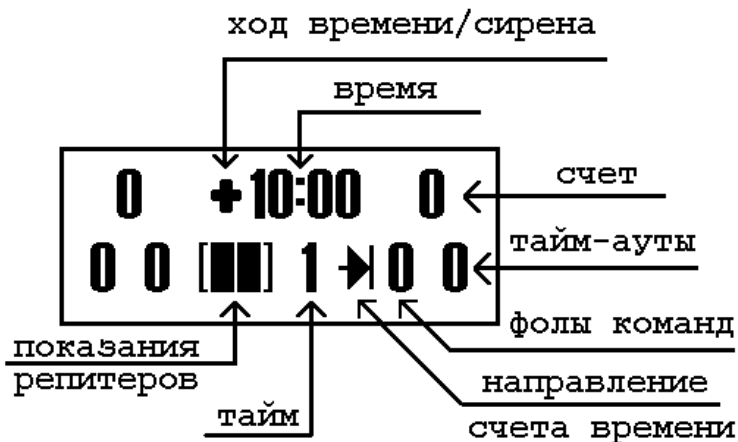
М.П.

Инструкция по эксплуатации.

Преимущество новой модели табло в том, что все части системы (табло, пульт, репитеры) соединяются между собой **универсальным** кабелем (кроме кабеля пульта бегущей строки, который имеет метку), что дает возможность автономной работы отдельных частей системы (например, можно пользоваться только репитерами и пультом).

После включения в сеть 220В система производит **самодиагностику**: на табло вспыхивают все индикаторы для проверки их исправности. При обрыве соединительного кабеля на табло отображаются мигающие стрелки.

Через несколько секунд, требуемых для загрузки системы, звучит сигнал для проверки сирены, и на индикаторе пульта появляются начальные данные:



В начальный режим также можно выйти, нажав клавишу **СБРОС**.

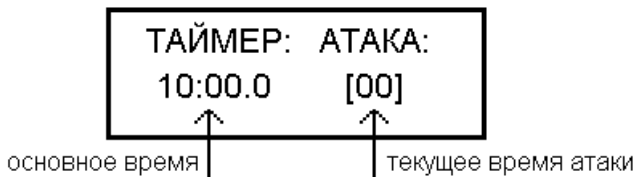
Управление пультом БТ-2р

Основные режимы:

1. Изменение времени.


Нажатием клавиши **ВРЕМЯ/ТАЙМЕР** можно вызвать на индикатор и на табло текущее время (оно не теряется при отключении табло из сети) или основное время игры.

Чтобы добавить к основному нужное время, остановите отсчет и нажатием клавиши **КОРРЕКЦИЯ ВРЕМЕНИ** войдите в режим коррекции основного времени и времени атаки. На дисплее вы увидите:



Цифровыми клавишами введите откорректированные значения; если вы не хотите менять отображаемые числа, то нажимайте клавишу **ОТМЕНА** до тех пор, пока не выйдете из режима **КОРРЕКЦИЯ ВРЕМЕНИ**.

2. Пуск отсчета времени производится кнопкой на выносной гарнитуре (если гарнитура не подключена – клавишей **ВВОД**). Последовательными нажатиями этой кнопки

управляют режимом СТАРТ/СТОП. Режим СТОП индицируется на пульте символом  рядом с показаниями времени.

При достижении таймером 00.00.0 отсчет прекращается, звучит финальная сирена.

На этой же гарнитуре имеется кнопка подачи дополнительного сигнала.

3. Нажатием клавиши **ТАЙМ** изменяется номер тайма.

4. Нажатием клавиш **КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ** изменяют количество фолов для обеих команд с 0 до 5.

5. Нажатием клавиш **ТАЙМ-АУТЫ** изменяют показание индикаторов использованных обеими командами тайм-аутов с 0 до 3, при этом (только если установлен обратный отсчет) автоматически начинается отсчет времени тайм-аута с подачей сирены за 10 с до его окончания и при окончании; отсчет можно прервать нажатием клавиши **ОТМЕНА**.

6. Изменение счета производится нажатием клавиш счета **1, 2** или **3** в зависимости от числа очков. Уменьшение счета производится нажатием клавиши **КОРРЕКЦИЯ**.

7. Индикацией владения мячом управляют нажатием соответствующей из двух клавиш на пульте нужное число раз, при этом одновременное свечение двух стрелок блокируется.

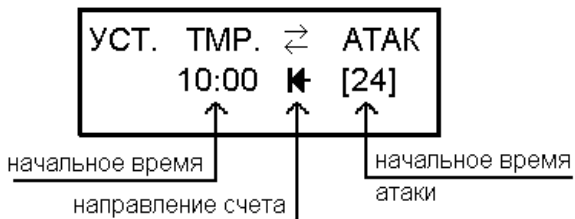
8. Отсчетом времени атаки управляют со специальной гарнитуры, имеющей кнопки **СТАРТ/СТОП**, **СБРОС** и **14С** (если гарнитура не подключена – соответственно клавиши **ОТМЕНА** и **1**). Запуск отсчета времени атаки производится только при идущем отсчете основного времени, остановка времени атаки при остановке времени матча происходит автоматически. За 24 секунды до окончания игры табло времени атаки гаснут (при переходе мяча к другой команде) после нажатия кнопки **СБРОС** на гарнитуру или окончания времени владения.

9. Нажатием клавиши **СИГНАЛ** можно дать дополнительную сирену. Звучание сирены индицируется на пульте символом колокольчика. Такая же кнопка есть и на выносной гарнитуре.

Режим настроек:

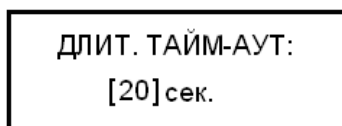
В этом режиме можно менять стандартные настройки из энергонезависимой памяти, т.е. настройки, загружаемые в табло и отображаемые при каждом включении режима «Баскетбол».

Для входа в режим нажмите клавишу **НАСТРОЙКА**, затем ответьте на вопрос «Войти в настр.?» нажатием клавиши **ВВОД**. На экране появится:



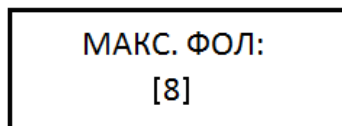
Вводите новые значения клавишами цифр или перемещайте курсор по позициям клавишей **ОТМЕНА**. Направление отсчета времени игры (на уменьшение или на увеличение) можно менять клавишами стрелок.

После того, как вы ввели нужные значения и нажали клавишу **ВВОД**, появляется следующий экран:



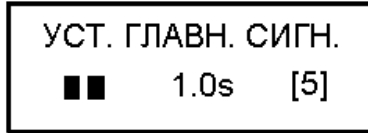
Введите новое значение параметра клавишами цифр или перемещайте курсор по позициям клавишей **ОТМЕНА**.

После того, как вы ввели нужные значения и нажали клавишу **ВВОД**, появляется следующий экран:

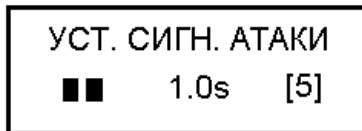


Здесь предлагается установить максимальное количество начисляемых фолов.

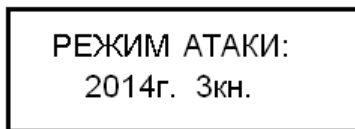
Аналогично предыдущим действиям переходите к следующему пункту:



В этом режиме вы должны установить длительность в секундах (кнопками стрелок – больше, меньше) и тональность (цифровыми кнопками – “0”...“8”) основного сигнала и нажать **ВВОД** (если вы не хотите ничего менять, нажмите клавишу **ОТМЕНА**), тогда появится следующий экран:



Здесь вам предложено аналогично установить параметры сигнала конца атаки. Установите его длительность и тональность и нажмите **ВВОД** (или нажмите клавишу **ОТМЕНА**) – и увидите следующий экран:



В этом пункте вы можете при помощи клавиш стрелок включить один из 4-х режимов управления временем атаки с учетом изменений

в правилах с использованием обычного и 3-кнопочного (3кн.) джойстиков:

Режим «До 2010г.».

1. Нажатие кнопки Старт/Стоп – запуск времени со значения 24с или с установленного значения или остановка времени.

2. При остановленном времени кнопка Старт/Стоп заблокирована.

3. Нажатие кнопки Сброс при запущенном основном времени и запущенном времени атаки – рестарт с 24с.

4. Нажатие кнопки Сброс при запущенном основном времени и остановленном времени атаки – гашение репитера.

5. Нажатие кнопки Сброс при остановленном основном времени при наличии на репитере остановленного времени атаки – гашение репитера.

6. При достижении игровым временем значения 24с при нажатии кнопки Сброс репитер гаснет независимо от того, идет ли отсчет основного времени, после чего обе кнопки джойстика заблокированы.

7. При достижении игровым временем значения 24с кнопка Старт/Стоп действует как обычно, пока не кончится время атаки.

Режим «2010-2013г.».

1. Нажатие кнопки Старт/Стоп – запуск времени со значения 24с или с установленного значения или остановка времени.

2. При остановленном времени кнопка Старт/Стоп заблокирована, если оставшееся время атаки больше 14с.

3. При остановленном времени кнопка Старт/Стоп устанавливает значение 14с, если оставшееся время атаки меньше 14с.

4. Нажатие кнопки Сброс при запущенном основном времени и запущенном времени атаки – рестарт с 24с.

5. Нажатие кнопки Сброс при запущенном основном времени и остановленном времени атаки – гашение репитера.

6. Нажатие кнопки Сброс при остановленном основном времени при наличии на репитере остановленного времени атаки – гашение репитера.

7. При достижении игровым временем значения 24с при нажатии кнопки Сброс репитер гаснет независимо от того, идет ли отсчет основного времени, после чего обе кнопки джойстика заблокированы.

8. При достижении игровым временем значения 24с кнопка Старт/Стоп действует как обычно, пока не кончится время атаки.

Режим «2014г.».

1. После запуска основного времени первое нажатие кнопки Старт/Стоп – запуск времени со значения 24с или с установленного значения, следующее нажатие Старт/Стоп – остановка времени атаки.

2. При идущем основном времени нажатие Старт/Стоп перезапустит таймер атаки с 14с, а нажатие Сброс погасит репитер.

3. При идущем основном времени и погашенном репитере нажатие Старт/Стоп перезапустит таймер атаки с 14 с, а нажатие Сброс – с 24 с.

При остановленном времени кнопка Старт/Стоп всегда устанавливает на репитере значение 14с.

Нажатие кнопки Сброс при остановленном основном времени при наличии на репитере остановленного времени атаки – гашение репитера.

4. Нажатие кнопки Сброс при запущенном основном времени и запущенном времени атаки – рестарт с 24с.

5. Нажатие кнопки Сброс при запущенном основном времени и остановленном времени атаки – гашение репитера.

6. При достижении игровым временем значения 24с при нажатии кнопки Сброс репитер гаснет независимо от того, идет ли отсчет основного времени, после чего обе кнопки джойстика заблокированы.

7. При достижении игровым временем значения 24с кнопка Старт/Стоп действует как обычно, пока не кончится время атаки.

Режим «2014г. + 3кн.».

1. Нажатие кнопки Старт/Стоп – запуск времени со значения 24с или с установленного значения или остановка времени.

2. При остановленном времени кнопка Старт/Стоп заблокирована.

3. Нажатие кнопки Сброс при запущенном основном времени и запущенном времени атаки – рестарт с 24с.

4. Нажатие кнопки Сброс при запущенном основном времени и остановленном времени атаки – гашение репитера.

5. Нажатие кнопки Сброс при остановленном основном времени при наличии на репитере остановленного времени атаки – гашение репитера.

6. При достижении игровым временем значения 24с при нажатии кнопки Сброс репитер гаснет независимо от того, идет ли отсчет основного времени, после чего кнопки джойстика заблокированы.

7. При достижении игровым временем значения 24с кнопка Старт/Стоп действует как обычно, пока не кончится время атаки.

8. При остановленном времени игры нажатие кнопки 14с устанавливает на репитерах значение 14с.

9. При запущенном времени игры нажатие кнопки 14с запускает или перезапускает отсчет времени атаки с 14с.

Выбрав нужный режим, нажмите **ВВОД** (или нажмите клавишу **ОТМЕНА**) – и появится приглашение установить режим вывода времени атаки на репитерах:

**ВЫВОД АТАКИ:
ЕВРОЛИГА+ТЧК.**

В 2015г. в репитеры добавлена функция демонстрации последних пяти секунд времени атаки с точностью до десятых долей секунды.

В этом пункте меню можно выбрать соответствующий вашим репитерам режим:

а) «ЕДИНАЯ ЛИГА»: для репитеров БТ-24 и БТ-24Ф серии Р, выпущенных с 2009г. до 01.10.2015г. В этом режиме отсчет идет по-старому, без десятых долей секунды.

б) «ЕВРОЛИГА»: для репитеров БТ-24 и БТ-24Ф серии Р, выпущенных с 2009г. до 01.10.2015г. и прошедших модернизацию только заменой программы в контроллере управления. В этом режиме отсчет последних пяти секунд ведется с десятыми долями, но разделительной точки нет.

в) «ЕВРОЛИГА+ТЧК»: для новых репитеров БТ-24 и БТ-24Ф серии Р, выпущенных с 01.10.2015г., а также для выпущенных с 2009г. до 01.10.2015г. и прошедших полную модернизацию не только заменой программы в контроллере управления, но и установкой точки. В этом режиме отсчет последних пяти секунд ведется с десятыми долями, при этом в нужное время загорается точка, отделяющая целые и десятые доли секунды.

При помощи клавиш стрелок установите нужный режим вывода времени атаки и нажмите ВВОД (или нажмите клавишу ОТМЕНА) – и появится приглашение установить режим отсчета перерывов:

РЕЖИМ ПЕРЕРЫВОВ:

[АВТО]

Здесь вы можете при помощи клавиш стрелок установить ручной или авторежим

отсчета времени перерывов и нажать **ВВОД** (или **ОТМЕНА**). Если выбран автоматический режим, то появится экран настройки длительности каждого перерыва в минутах:

1-2[11]	2-3[12]
3-4[13]	4-Е[04]

Вводите цифровыми клавишами значения или для перехода на следующую позицию нажимайте клавишу **ОТМЕНА** – и вы войдете в режим регулировки яркости табло:

УСТ. ЯРКОСТИ: [13]

В ответ клавишами стрелок введите значение яркости табло от 01 до 15 единиц или нажимайте клавишу **ВВОД**, пока на экране не появится:

УСТ. ЧАСОВ: 16:22

В ответ цифровыми клавишами введите новое время или нажимайте клавишу **ОТМЕНА**, пока на экране не появится вопрос «Сохранить?». Если вы хотите сохранить все сделанные изменения, то нажмите клавишу

ВВОД; при отрицательном ответе нажмите клавишу **ОТМЕНА**.

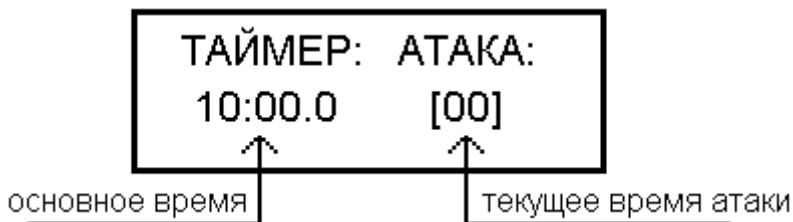
Управление пультом БТ-20р

Основные режимы:

1. Изменение времени.

Нажатием клавиши **ВРЕМЯ/ТАЙМЕР** можно вызвать на индикатор и на табло текущее время (оно не теряется при отключении табло из сети) или основное время игры.

Чтобы добавить к основному нужное время, остановите отсчет и нажатием клавиши **КОРРЕКЦИЯ** войдите в режим коррекции основного времени и времени атаки. На дисплее вы увидите:



Введите откорректированные значения следующим образом: клавишей **ВВОД** (**СТАРТ/СТОП**) перемещайте курсор по позициям вправо, нужную цифру изменяйте клавишами **КОРРЕКЦИЯ** (**ПРАВЫЙ СЧЕТ +/-**).

Если вы не хотите менять отображаемые числа, то нажимайте клавишу **ВВОД** (**СТАРТ/СТОП**) до тех пор, пока не выйдете из режима **КОРРЕКЦИЯ ВРЕМЕНИ**.

2. Пуск отсчета времени производится кнопкой **ВВОД (СТАРТ/СТОП)**. Последовательными нажатиями этой кнопки пускают и останавливают время. Режим СТОП индицируется на пульте символом **+** рядом с показаниями времени.

При достижении таймером 00.00.0 отсчет прекращается, звучит финальная сирена.

На клавиатуре пульта имеется кнопка подачи дополнительного сигнала **СИГНАЛ**.

3. Нажатием клавиши **ТАЙМ** изменяется номер тайма.

4. Нажатием клавиш **РЕЖИМ+ФОЛЫ/ПАРТИИ** (здесь и далее символ «+» обозначает одновременное нажатие 2-х клавиш) изменяют количество фолов для обеих команд с 0 до 5 в баскетболе (или счет по партиям в волейболе).

5. Нажатием клавиш **РЕЖИМ+ТАЙМ-АУТЫ** изменяют показание индикаторов использованных обеими командами тайм-аутов с 0 до 3, при этом (только если установлен обратный отсчет) автоматически начинается отсчет времени тайм-аута с подачей sireны за 10 с до его окончания и при окончании; отсчет можно прервать нажатием клавиши **ОТМЕНА (НАСТРОЙКА)**.

6. Изменение счета производится нажатием клавиш **СЧЕТ +/-**.

7. Индикацией владения мячом управляют нажатием клавиш стрелок, при этом

одновременное свечение двух стрелок блокируется.

8. Отсчетом времени атаки управляют со специальной гарнитуры, имеющей кнопки **СТАРТ/СТОП**, **СБРОС** и **14С** (если гарнитура не подключена – соответственно специальными кнопками пульта **АТАКА СТАРТ/СТОП**, **АТАКА СБРОС** и **ОТМЕНА** (14 секунд)). Запуск отсчета времени атаки производится только при идущем отсчете основного времени, остановка времени атаки при остановке времени матча происходит автоматически. За 24 секунды до окончания игры табло времени атаки гаснут (при переходе мяча к другой команде) после нажатия кнопки **АТАКА СБРОС** на гарнитуру или окончания времени владения.

9. Нажатием клавиши **СИГНАЛ** можно дать дополнительную сирену. Звучание сирены индицируется на пульте символом колокольчика.

Режим настроек:

Этот режим аналогичен вышеописанному режиму пульта БТ-2р, в нем лишь отсутствуют пункты «Длительность тайм-аута» и «Режим перерывов».

Вход в режим настройки производится Нажатием клавиш **РЕЖИМ+НАСТРОЙКА**.

Далее смотри стр.12.

Замена батарейки в пульте управления основным табло:

Для сохранения рабочих параметров во внутренней памяти пульта в нем предусмотрена батарейка типа CR-2032 (литиевая), такая же, что применяется в часах, компьютерах и других устройствах.

Внимание! При севшей батарейке возможны нереальные значения параметров настройки и, следовательно, некорректная работа табло. В этом случае нужно заменить батарейку и настроить все параметры заново, воспользовавшись режимом **НАСТРОЙКА**.

Для замены батарейки откройте нижнюю крышку пульта, отвернув 6 винтов-саморезов, затем отверните печатную плату (крепится 5-ю винтами-саморезами). Аккуратно перевернув плату стороной деталей вверх, найдите на ней круглый держатель с установленной в него батарейкой, подденьте ее ногтем и выньте из держателя. Новую батарейку CR-2032 ставьте с соблюдением полярности!

Управление КРАСНОЙ подсветкой периметра щита и ЖЕЛТОЙ подсветкой верха щита (загорается по окончании времени атаки одновременно с включением звукового сигнала) :

Табло БТ-24 и БТ-24Ф выдает на разъем управления напряжение 12В для подсоединения КРАСНОЙ светодиодной ленты:

3, 4, 5 контакт - +12В

9 контакт - -12В.

Табло БТ-24 и БТ-24Ф выдает ТОЛЬКО НА ПРАВЫЙ, если смотреть спереди, разъем управления напряжение 12В для подсоединения ЖЕЛТОЙ светодиодной ленты:

3, 4, 5 контакт - +12В

8 контакт - -12В.

Потребляемый ток КРАСНОЙ и ЖЕЛТОЙ светодиодной ленты не должен превышать 1 А.

При возникновении каких-либо вопросов обращайтесь к производителю:

153020 г.Иваново, ул.Окуловой, д.68а

тел./факс (4932) 31-12-64

31-12-68

93-28-40

Наш сайт в интернете: www.sc-sys.ru

E-mail: bagaeva7@rambler.ru

bagaeva7@yandex.ru